



RACHMAD NUR H.

+62 897 6695 184

rachmadnurhayat@outlook.com

www.rachmad.dev

Kp. Jati No.437, Jatimulya, Tambun Selatan, Bekasi

Rachmad Nur Hayat

PENDIDIKAN

Teknik Informatika
Universitas Bina Insani
2018 - 2022

Network Technician
BBPLK Bekasi
2017

Teknik Komputer dan Jaringan
SMK Bina Karya Mandiri
2014 - 2017

KEMAMPUAN

- Troubleshooting IT
- Web Development
- Communication
- IT Development
- Cloud Computing
- Machine Learning
- Work Agile
- Documenting

BAHASA

- INGGRIS
- INDONESIA
- JERMAN

TENTANG SAYA

Saya merupakan lulusan S1 Teknik Informatika yang memiliki spesialisasi di bidang Pengembangan Perangkat Lunak (Web Developer dan Database) tetapi tidak menutup kemungkinan menguasai ilmu di luar bidang tersebut (Seperti Network, dan hal teknis IT lainnya), telah mengembangkan beberapa aplikasi untuk banyak khalayak. Memiliki jiwa kepemimpinan, manajemen waktu, pemecahan masalah, dan komunikasi yang baik. Saya juga tetap berusaha mutakhir dengan perkembangan IT saat ini. Saya "sangat" menantikan kesempatan untuk menuju arah yang baik dalam rangka meningkatkan potensi diri sebagai tim maupun individu.

PENGALAMAN

Tenaga Ahli Programmer 2024

BPPBJ | DKI Jakarta

- Berkontribusi pada penerusan rancang bangun sistem untuk menjembatani UMK di Provinsi DKI Jakarta dengan pihak Pemerintah Pemprov dalam hal pengadaan barang dan jasa dengan nama e-Order
- Melakukan optimasi kode pada logika proses bisnis dan kode program agar sistem dapat mudah di rawat untuk seterusnya
- Memastikan bahwa sistem dapat berjalan secara stabil di lokal maupun produksi

Pekerja Paruh Waktu 2015 - Sekarang

Freelance I *

- Berpengalaman memasang perangkat jaringan sesuai instruksi
- Mengembangkan berbagai perangkat lunak (<https://www.github.com/rachyarkov>) atau lihat lampiran pada cv ini
- Troubleshooting infrastruktur IT mulai dari sistem operasi, perangkat jaringan, perangkat lunak, sekaligus memberikan solusi pemecahan masalah

Konsultan Perorangan Developer 2023

BPPBJ | DKI Jakarta

- Berkontribusi pada rancang bangun sistem untuk menjembatani UMK di Provinsi DKI Jakarta dengan pihak Pemerintah Pemprov dalam hal pengadaan barang dan jasa dengan nama e-Order
- Ikut bertanggung jawab terhadap progress pengembangan sistem mulai dari analisa awal, kebutuhan penunjang sistem, skema database, pelaporan kinerja, memprogram, dan memperbaiki sistem
- Memastikan bahwa sistem dapat berjalan di lokal dan juga server

IT Support

2022

RSUD Kelas D Bantargebang | Bekasi

- Mengembangkan dan Memelihara elemen penting informatika kesehatan (Sistem Informasi Rumah Sakit) yang fokus utamanya pada kebutuhan administrasi RSUD Bantargebang Kota Bekasi
- Memelihara Infrastruktur IT, termasuk memantau kondisi server dan penyelesaiannya serta troubleshooting Software dan hardware agar seluruh elemen yang berproses di dalam rumah sakit dapat beroperasi dengan lancar tanpa adanya gangguan

Learning Development Intern

2021 – 2022

PT. Pupuk Indonesia I Jakarta

- Menjembatani karyawan dengan divisi L&D dalam rangka meningkatkan soft skill dan hard skill untuk memajukan perusahaan di bidang SDM.
- Berkontribusi terhadap tugas yang dilaksanakan oleh VP Learning and Development dalam hal persiapan presentasi Berkontribusi dalam penyusunan Modul SKKNI yang akan diimplementasikan di perusahaan khususnya di LSP.
- Memimpin proyek dan mengembangkan perangkat lunak berbasis web untuk persiapan pembentukan Lembaga Sertifikasi Profesi Pupuk Indonesia dan aplikasi formulir kepuasan karyawan dinamis berbasis web

Guru Tamu

2021

SMKN 2 Kota Bekasi I Bekasi

- Mengajarkan murid mengembangkan website dari hulu ke hilir dan hal seputar IT
- Menuntun para murid memecahkan masalah yang dihadapi saat menjalankan tugas sekolah pada mata pelajaran terkait
- Membuat materi bahan ajar untuk kelas yang mengikuti mata pelajaran terkait

Junior IT Officer Intern

2020 – 2021

PT. Rekayasa Industri I Jakarta

- Mengembangkan perangkat lunak lintas platform untuk menjembatani pemangku kepentingan terkait sebagai upaya memaksimalkan penggunaan teknologi informasi untuk kepentingan bisnis perusahaan
- Berkontribusi pada proyek IT perusahaan khususnya di bidang Machine Learning untuk memudahkan divisi terkait dalam menangani aktivitas yang kompleks
- Membantu karyawan yang mengalami kesulitan prosedural atau operasional dalam menggunakan produk atau layanan TI

Programmer Web

2015 – 2019

PT Javawebmedia Edukasi Indonesia | Depok

- Mengembangkan aplikasi berbasis web sesuai dengan project yang masuk ke list internal dan perbaikan bug bila ada
- Merancang susunan database, teknologi yang digunakan, dan kontribusi pada kaji risiko pelaksanaan project, paling sering menggunakan PostgreSQL dan Codeigniter 4 sebagai susunannya.
- Memastikan kegiatan training yang diadakan perusahaan dapat berjalan dengan mengabdikan diri sebagai tenaga asisten maupun instruktur

RIWAYAT PENGEMBANGAN DIRI

Agustus 2022

Machine Learning Specialization

Certified Course – Coursera Financial Aid – USA

Juni – Agustus 2022

IT Support Specialist

Certified Course – Digitalent Kominfo x Google – Jakarta

Agustus 2020 – Desember 2021

Front-end & Back-end Expert

Bootcamp – IDCamp Indosat Ooredoo x Dicoding – Jakarta

RIWAYAT PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

ABSENSI MUKA

- Aplikasi sejenis dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3, dan React Native
- React Native direncanakan akan digunakan pada seluruh karyawan PT Rekayasa Industri, sedangkan Codeigniter digunakan oleh karyawan perusahaan di tangerang dan sekolah di daerah Maluku
- Keduanya memiliki fitur utama yaitu rekap absen, dan juga manajemen pengguna (branch assignment based on area)
- Absensi dilakukan jika perangkat yang dijadikan alat absensi berada pada area yang ditentukan
- Aplikasi versi React Native dikembangkan pada saat saya magang di PT Rekayasa Industri selama 6 bulan sejak agustus 2020 hingga februari 2021
- Aplikasi versi web (Codeigniter 3) dikembangkan untuk 2 organisasi, yang pertama dibangun pada bulan April 2022 dan yang kedua pada Maret 2023

TES KECERMATAN POLRI - CAT X HILANG (2019)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Digunakan oleh peserta didik yang akan menjalankan tes polri, sekarang diimplementasikan pada salah satu bimbel tes polri
- Dengan aplikasi ini, calon pengguna akan dihadapkan pada kumpulan simbol/huruf/angka yang ditentukan dan sebuah soal yang berisi kumpulan simbol/huruf/angka juga, diberi daftar jawaban sebanyak yang ditentukan, diantaranya berisi banyak simbol/huruf/angka yang ada pada soal dan menyisakan 1 yang tidak ada pada soal, jawaban pada soal adalah angka/huruf/symbol yang tidak ada pada soal (contoh: Disajikan 5 angka 5 (A), 4 (B), 3(C), 2(D), 1(E), lalu disajikan soal 4, 2, 1, 3, lalu disajikan jawaban pilihan A, B, C, D, E. Maka murid harus pilih A karena tidak ada di soal.
- Fun fact: Dibangun pada saat awal meniti karir sebagai programmer, mengerjakan proyek yang diberi oleh kakak tingkat sewaktu berkuliah semester 4 (Desember, 2019)

APLIKASI MANAJEMEN KREDIT KENDARAAN (2019)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Digunakan oleh salah satu perusahaan finance di bidang jual beli kredit kendaraan yang berasal dari jakarta
- Aplikasi ini dapat memantau kredit dari customer, dan sudah dapat handle segala kemungkinan yang terjadi pada saat kredit berjalan pada sistem
- Melihat kemampuan saya membangun aplikasi sebelum-sebelumnya, aplikasi ini masih dibangun pada saat awal meniti karir sebagai programmer, mengerjakan proyek yang diberi oleh kakak tingkat sewaktu berkuliah semester 4
- Fun fact: Tidak jarang banyak mahasiswa maupun siswa SMK dari jurusan RPL yang mengirimkan pesan melalui whatsapp dan instagram agar mereka bisa diberi akses untuk mengembangkan kembali dan rata-rata keberatan karena saya meminta mereka untuk bayar

KOPERASI PASAR - MUTIARA GADING TIMUR (2020)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Digunakan oleh Koperasi di pasar mutiara gading timur untuk memantau pinjaman para pedagang pasar
- Dapat melakukan cetak struk, yang mana project ini merupakan pertama kalinya saya mengintegrasikan printer thermal dengan aplikasi web
- Agar thermal printer bekerja, aplikasi tambahan harus terinstall dan diperlukan (dibuat oleh orang lain) dari playstore, saya mempunyai niat hingga saat ini bahwa suatu saat saya akan membuat aplikasi mobile sendiri yang bertujuan untuk menjembatani aplikasi website buatan saya ke banyak jenis perangkat. terutama untuk memenuhi fungsionalitas sebagaimana yang disebutkan di awal kalimat ini.

RIWAYAT PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK - LANJUTAN

HRD RECRUITMENT SYSTEM (2019 - 2020)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Aplikasi ini berencana dirancang untuk pengguna di perusahaan yang alurnya pimpinan dari divisi mengajukan penambahan tenaga kerja, melalui beberapa approval, hingga otomatis postingan lowongan kerja akan tampil pada halaman "job posting"

APLIKASI SEWA LAPANGAN FUTSAL (2018)

- Dibangun menggunakan Visual Basic .NET di IDE Visual Studio 2010
- Pembuatan dilakukan pada saat melaksanakan tugas proyek dalam 1 semester mata kuliah "pemrograman 2" hingga akhirnya di presentasikan pada saat akhir semester
- Aplikasi hanya berjalan pada mode development dan belum pernah di build sama sekali
- Dikerjakan secara berkelompok sebanyak 3 orang, diantaranya memiliki tugas sebagai system analyst, dan QA, sedangkan saya adalah programmernya
- Aplikasi ini dioperasikan oleh Admin, dan komputer perlu terintegrasi dengan speaker yang ditempatkan pada masing-masing lapangan (dan perlu diintegrasikan ke aplikasi informasi lapangannya) yang mana berfungsi untuk memberikan notifikasi ke lapangan
- Fun fact: Ini merupakan aplikasi pertama kali saya buat menggunakan VB.NET

ABSENSI SISWA BERBASIS QR SCAN (2020)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Dipercaya kembali oleh senior di kampus untuk mengembangkan aplikasi absensi untuk murid-murid yang akan digunakan oleh salah satu sekolah di Maluku
- Adapun cara kerja absensi (melibatkan tindakan manusia dan perangkat lunak), diawali dengan mendaftarkan semua murid ke sistem melalui import excel, melakukan print qr code dari sistem, lalu mencetaknya dan dijadikan kartu, dengan kartu tersebut murid dapat melakukan absensi dengan cepat tanpa harus manual guru melakukan absensi di kelas (sehingga efisiensi waktu tetap terjaga di ruangan kelas), dengan kartu yang mereka pegang tersebut, pada saat mereka masuk ke area sekolah, terdapat laptop yang terintegrasi dengan aplikasi yang mana laptop tersebut terpasang kamera, kamera tersebut bertugas untuk melakukan pemindaian terhadap kartu yang diarahkan ke kamera
- Terdapat fitur laporan absensi, rekap berdasarkan basis waktu, manajemen absensi tidak hanya diterapkan pada siswa, tetapi juga guru dan karyawan (dan juga mereka harus memiliki kartu yang tercantum qr code)

APLIKASI GENERATE SURAT 5 ALUR (2019)

- Dibangun menggunakan Visual Basic .NET di IDE Visual Studio 2010
- Melihat performa saya terakhir pada pengembangan aplikasi penyewaan futsal, saya mencoba mengembangkan kembali aplikasi sekaligus mencoba kembali dengan VB.NET
- Adapun 5 alur dimulai dari penawaran, penjualan, Surat Jalan, Invoice, dan kwitansi. Aplikasi juga wajib menyimpan data produk agar memudahkan proses kelola ambil informasi dan kalkulasi yang terlibat didalamnya
- Dikerjakan Setiap pulang kuliah dari sore hingga malam
- Fun fact: Terinspirasi dari dosen saya yang mendidik matakuliah Pemrograman, saya melihatnya dari website beliau tapi tidak secara eksplisit menampilkan kode dan hanya video saja. Karena ketertarikan saya akan manfaat aplikasinya, pengembangan pada aplikasi ini saya belajar untuk berfikir bahwa code bukanlah sesuatu yang dipusingkan, yang harus dijadikan "alat" yang memudahkan, hanya saja ide dan informasi proses bisnis saja yang akan menjadi bekal utama pembuatan aplikasi ini. Sejak saya selesai mengembangkan aplikasi ini, saya menjadi mandiri dalam menulis code tanpa harus nyontek secara intens.

RIWAYAT PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK - LANJUTAN

SISTEM PENGAJUAN ORDER DAN PREDIKSI SELESAI (2020)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Dipercaya kembali oleh senior tempat saya berkuliah (orang yang sama) untuk membuat aplikasi ini
- Sistem ini dimanfaatkan oleh 2 role, yaitu Customer dan Admin
- Customer dapat mengajukan permintaan produk sesuai yang ter-registrasi pada sistem, sedangkan Admin dapat melakukan proses penyampaian informasi ke customer dengan memberitahui kapan kemungkinan akan selesai dengan rumus yang sudah ditentukan client langsung di portal sistem
- Tentu saja sama dengan aplikasi lainnya, terdapat fitur laporan dan dapat di ekspor ke bentuk Excel
- Fun fact: Dikarenakan client jarang sekali berkomunikasi, senior saya selaku perantara kesulitan untuk memberikan keputusan final terhadap proyek ini mengingat aplikasi sudah hampir selesai. Hingga saat ini (sampai CV ini dibuat) masih belum ada kejelasan. Sehingga aplikasi ini bisa saya simpan terlebih dahulu sebagai bahan "belajar" saya.

WEB COMPANY + CMS (2021 - 2022)

- Sebanyak 4 (empat) sudah dibuat menggunakan Laravel 8 dan 9
- Client yang memnta saya untuk membuat web company berasal dari berbagai industri dan bidang, diantaranya [jasa convert pulsa](#), dan [penyedia infrastruktur IT](#),
- Memiliki fitur umum yang wajib ada yaitu posting artikel, kustomisasi tag untuk keperluan SEO, dan User Management
- Dari jumlah pembuatan tersebut, terdapat perbedaan dari isi konten yang ditampilkan, sehingga setiap fitur di CMS nya terdapat perbedaan pula untuk mengatur mana saja konten yang dinamis untuk bisa diatur
- Fun Fact: pengembangan aplikasi sejenis merupakan bahan pembelajaran saya terhadap framework laravel sejak dari saya benar-benar awal mengenalinya, dan saya jadikan untuk mengasah kemampuan dalam menggunakan laravel.

WEB KUESIONER KINERJA KARYAWAN (2022)

- Dibangun menggunakan framework Codeigniter 3
- Pengerjaan dilakukan pada saat Magang PMMB di PT Pupuk Indonesia (Persero)
- Dilatarbelakangi problematika internal terhadap proses data gathering yang sangat panjang alurnya karena harus menggunakan google form, ekspor ke excel, dan mengolahnya secara manual di excel untuk mengukur performa karyawan berdasarkan respons
- Untuk mempersingkat waktu, dibuatlah aplikasi web kuesioner untuk admin dan responden. Admin dapat membuat elemen penilaian, manajemen kuesioner dan mengkaitkannya ke elemen penilaian, membuat tingkatan respon dan nilainya, serta melakukan ekspor data laporan responden yang dengan mudah dan cepat dibuat grafik di excel

SISTEM KELOLA DATA KARTU KELUARGA (2022)

- Dibangun menggunakan framework Codeigniter 3
- Mendapat tugas kembali dari senior tempat saya berkuliah untuk membuat aplikasi sistem kelola data KK
- Proses yang paling dominan pada aplikasi ini adalah CRUD
- Sistem ini juga menyediakan portal untuk masyarakat yang bisa digunakan untuk mengecek nomor Kartu Keluarga, memastikan bahwa mereka teregistrasi
- Diimplementasikan ke area desa

RIWAYAT PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK - LANJUTAN

WEBSITE OBJEK WISATA LOKAL BERBASIS GIS (2022)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Daerah yang membutuhkan website ini berasal dari daerah Kuningan, Jawa Barat
- Menggunakan peta OSM terintegrasi Leaflet.js
- Terdapat 2 role yang menggunakan aplikasi ini, Admin dapat memajemen lokasi (dengan menaruh pin) dan memasukan informasi terkait, sedangkan visitor dapat melihat peta serta titik lokasi.
- Admin memerlukan data kredensial untuk dapat memajemen sumber daya didalam aplikasi, sedangkan visitor tidak perlu

PREDIKSI TINGKAT KEMENANGAN TENDER PERUSAHAAN MENGGUNAKAN ALGORITMA MACHINE LEARNING (2022)

- Dibangun menggunakan Bahasa Python sebagai Backend (Flask), dan murni HTML CSS JS untuk Frontend
- Merupakan aplikasi internal yang direncanakan akan digunakan PT Rekayasa Industri sebagai bahan pertimbangan keikutsertaan tender dan juga bahan penelitian skripsi
- Berbekal informasi riwayat keikutsertaan yang fokus pada keadaan kompetitor, partner, dan harga. Prediksi dapat dihasilkan
- Menggunakan Algoritma Logistic Regression, Decision Tree, dan Random Forest
- Fun Fact: membawa saya pada kelulusan SI
- Fun Fact: Awalnya aplikasi ini nantinya akan digunakan juga oleh PT Rekayasa Industri tetapi harus melalui proposal proker, sayangnya proposal ditolak sehingga proses pengembangan aplikasi ini sebatas ada wujudnya saja.

ABSENSI KARYAWAN (2022)

- Dibangun menggunakan Framework Codeigniter 3
- Berbeda dengan aplikasi sejenis yang lalu-lalu, aplikasi ini memerlukan fitur GPS aktif untuk memastikan bahwa absensi dilakukan di area yang memang diizinkan (dalam kasus ini kantor)
- Dikarenakan dapat menentukan banyak branch yang akan dijadikan lokasi absen, aplikasi ini memerlukan 4 role, yaitu admin (dapat memajemen seluruhnya), owner (yaitu dapat melihat laporan dari seluruh admin branch,) admin branch (dapat memajemen branch yang dipimpinnya), karyawan (dapat melakukan absensi sesuai penempatan branch)

SISTEM UJIAN SEKOLAH E-XAMS (2023)

- Dibangun menggunakan Framework Laravel 10
- Memiliki 2 portal berbeda, yaitu diperuntukan untuk Admin maupun guru, dan untuk peserta ujian
- Dapat melakukan import soal berupa pilihan ganda dan essay
- Tiga (3) Role dilibatkan pada sistem ini, yaitu Admin, Guru dan Murid
- Admin dapat memajemen seluruh sumber daya didalamnya, meliputi Kelas, Guru, Mata Pelajaran, Jadwal Ujian, hingga Murid
- Guru hanya dapat memajemen jadwal sesuai dengan Mata Pelajaran yang di assign nya (di assign oleh Admin)
- Pada sisi murid, sistem memiliki fitur peringatan menyontek, sehingga guru dapat mengetahui murid mana saja yang mencontek
- Jika murid keluar dari portal pengerjaan, dapat dilanjutkan kembali proses pengejaannya (selama waktu belum selesai)
- Hasil pengerjaan dapat di ekspor ke bentuk PDF, maupun Excel
- Dibuat untuk sekolah Karya Guna Bhakti 1 & 3

RIWAYAT PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK - LANJUTAN

DEKCONVERT JASA CONVERT PULSA (2023)

- Dibangun menggunakan Framework Laravel 10
- Menampilkan informasi mengenai rate pertukaran pulsa ke uang dan sebaliknya
- Website memiliki fitur kalkulator convert, sehingga informasi nominal menjadi lebih presisi sesuai dengan keadaan calon pelanggan
- Dilengkapi dengan fitur-fitur umum web company pada umumnya
- Dapat dilihat pada <https://www.dekconvert.com>

MOTEKAR STUDIO (2023)

- Terdapat 1 Website dan 2 Portal Aplikasi dibuat sebagai upaya untuk meningkatkan eksistensi Studio yang fokus pada bidang wedding video editing yang lokasinya berbasis di Bandung, adapun customer berasal dari dalam dan luar negeri.
- Adapun yang sudah dibuat adalah Web Company (<https://www.motekarstudio.com>), portal order untuk customer dan management order untuk admin
- Web Company dibangun menggunakan ReactJS, Portal Customer (Frontend) dibangun menggunakan VueJS (Vue3), dan Portal Admin dibangun menggunakan Laravel 10
- Fun Fact: Pertama kalinya saya menguasai framework front end sekaligus dan saya terapkan dalam satu tema project

E-ORDER BPPBJ PEMPROV DKI JAKARTA (2023 - 2024)

- Dibangun menggunakan framework php Codeigniter 4 (pertama kalinya mengimplementasi CI4 setelah sekian lama praktik biasa dan hanya menonton video nya di youtube)
- Dipadu dengan beberapa framework library JS seperti jQuery, dan AlpineJS
- Menggunakan tampilan Bootstrap 4 untuk admin side dan Bootstrap 5 untuk pengunjung
- Sesuai Instruksi Gubernur Nomor 29 Tahun 2021, Pemerintah Provinsi DKI Jakarta berupaya meningkatkan peran pelaku UMK dengan mewajibkan para SKPD melakukan transaksi pengadaan langsung untuk kegiatan tertentu melalui sistem E-Order.
- Tujuan dari adanya sistem ini adalah memberi ruang dan akses pasar bagi UMKM agar dapat memasarkan produknya
- Dikembangkan selama 5 (lima) bulan (termasuk dokumentasi) dan 6 (enam) bulan pengembangan minor dan extend feature,
- Kolaborasi dan Komunikasi menggunakan task management tools seperti Github Project, Slack, Trello dan odoo project
- Dapat dilihat di eorder-bppbj.jakarta.go.id
- Fun Fact: Bekerja secara tim sebanyak 3 orang programmer (termasuk saya) dan 1 Leader. Adapun leader yang kami miliki sangat baik dalam memimpin, sehingga target yang ditetapkan dalam waktu sebentar dapat terlaksana dengan baik
- Fun Fact: saya menciptakan library untuk framework ini guna mempermudah urusan upload file dengan nama codeigniter4-media, bisa di cek di github